

教育研究業績書

2017年10月20日

所属：情報メディア学科

資格：教授

氏名：福井 哲夫

研究分野	研究内容のキーワード
情報工学 情報数学 計算物理学	計算幾何学 数式処理 ユーザインタフェース
学位	最終学歴
理学博士	大阪市立大学大学院 理学研究科 物理学専攻 博士課程 満期退学

教育上の能力に関する事項		
事項	年月日	概要
1 教育方法の実践例		
1. 自由課題作品の発表形式によるプログラミング演習	2008年4月～現在	情報処理におけるプログラミング能力の向上には、指示された課題をこなすだけでなく、みずから工夫・応用する努力が重要と考え、最終課題に自由作品コンテスト形式の発表会を行い、意欲の向上を図った。
2. レポート課題や学習支援システムによる指導のコミュニケーション	2008年4月～現在	授業や演習では、内容の指導が一方向的にならないように、レポート課題を多く出し、理解を深めさせるように努めた。学習支援システム(LMS)を使用して授業中の提示資料や確認テストを課外で確認できるよう配慮した。
2 作成した教科書、教材		
1. 「情報科学への招待Ⅱ」講義プリント教材	2014年04月	シラバスに沿って、教科書のポイントを整理してまとめている。特に、要素々々に空欄を作り、ノートを取らせるように工夫した。
2. 「プログラミング論」、「プログラミング演習」プリント教材	2005年04月	プログラミングはコンピュータによる課題作成訓練が重要である。課題に取り組む意欲を高めるために、グラフィックスを多用した学生の興味を引く題材を工夫した。
3 実務の経験を有する者についての特記事項		
4 その他		

職務上の実績に関する事項		
事項	年月日	概要
1 資格、免許		
1. 情報処理技術者試験第一種合格	1988年01月	
2. 高等学校教諭二級普通免許（数学）	1987年07月	
3. 高等学校教諭一級普通免許（理科）	1987年07月	
4. 中学校教諭一級普通免許（数学）	1987年07月	
2 特許等		
1. 数式出力コンピュータ、数式出力方法、数式出力プログラム、および数式出力プログラムを記録したコンピュータ読取可能な記録媒体	2015年6月19日特許5761687号（2011年7月11日出願）	数式をデジタル入力するための入力文字列形式の文法を平易にし、2次元表記の数式を表示しながら、式の記入を容易にし得る数式出力コンピュータ、数式出力方法、数式出力プログラム、および数式出力プログラムを記録したコンピュータ読取可能な記録媒体に関する発明である。
3 実務の経験を有する者についての特記事項		
4 その他		
1. コンピュータ利用教育学会（CIEC）2015年度学会賞論文賞 受賞	2015年08月21日	白井詩沙香、福井哲夫 学会誌「コンピュータ&エデュケーション」、Vol. 37で発表の論文「数式自動採点システムSTACKにおける数式入力方法の改善」が、数式自動採点システムにおいて課題とされていた数式入力に対し、画期的な数式入力支援ツールMathTOUCHを提案し、その有用性を評価したもので、今後同分野のオンラインテスト普及につながると期待されるため、論文賞を受賞した。
2. 情報処理学会 情報教育シンポジウム2014 デモ・ポスター賞受賞	2014年08月26日	白井詩沙香、福井哲夫 情報処理学会の情報教育シンポジウムSSS2014で発表した「数式自動採点システムSTACKの行列問題における解答入力方法改善の取り組み」が参加者の深い興味を喚起する優れた発表と評価され、デモ・ポスター賞を受賞。

研究業績等に関する事項				
著書、学術論文等の名称	単著・共著書別	発行又は発表の年月	発行所、発表雑誌等又は学会等の名称	概要
1 著書				
2 学位論文				

研究業績等に関する事項

著書、学術論文等の名称	単著・共著書別	発行又は発表の年月	発行所、発表雑誌等又は学会等の名称	概要
2 学位論文				
1. Energy-Momentum and Angular Momentum in Poincare [] Gauge Theory of Gravity and Physical Multiplets of Torsion fields -Weak Field Approximation-	単	1989年9月	大阪市立大学大学院理学研究科	この研究は河合俊治氏が提唱した重力のPoincare [] ゲージ理論をより現実的なものに近づけるために、弱場近似を使って、物理的に意味のあるエネルギーやスピンを与える粒子の分類を行ったものである。これによって有効な粒子の存在条件が広がった。(全23頁)
3 学術論文				
1. 数式予測アルゴリズムを実装した数式入力インタフェースMathTOUCHの試作と評価 (査読付)	共	2017年03月	情報処理学会 研究会報告集, Vol. 2017-CE-139 No. 7, pp. 1-6	白井詩沙香, 仲村裕子, 福井哲夫 本研究では、数式全体を予測し、その候補を提示するための数式予測アルゴリズムを実装したMathTOUCHを試作し、被験者実験によりパフォーマンスを評価した。その結果、実装前のMathTOUCHと比べて数式入力操作にかかる時間が約1.4倍速い傾向にあることを示した。
2. MathTOUCH: Mathematical Input Interface for E-Assessment Systems (査読付)	共	2017年01月	MSOR Connections EAMS special issue, Vol. 15, No. 2, pp. 70-75	Shizuka Shirai, Tetsuo Fukui 利用者が入力した数式の線形文字列を対話的に変換しながら2次元形式の数式を構築可能なインタフェースMathTOUCHを、数式自動採点システムの一つであるSTACKに実装し、数学eラーニングの学習時の入力負担軽減を実現した研究である。
3. Evaluation of a Predictive Algorithm for Converting Linear Strings to Mathematical Formulae for an Input Method (査読付)	共	2016年10月	Mathematical Aspects of Computer and Information Sciences (MACIS 2015, Springer), LNCS 9582, pp. 421-425	Shizuka Shirai, Tetsuo Fukui 2011年に福井が提案したデジタルデバイスの数式入力方法である数式曖昧表記変換方式を実装した数式入力インタフェースをインテリジェント化するために、提案された数式予測アルゴリズムを改良し、評価した結果を報告した。
4. 多種ある数式自動採点システムの統一的解答入力の提案 (査読付)	共	2016年08月	2016 PC Conference CIEC研究大会論文集, pp. 11-12	白井詩沙香, 福井哲夫 主に大学の数学教育で導入されている多種ある数式自動採点システムの数式解答入力方法が異なると、学習者を混乱させる恐れがある。本研究では、その統一的解答入力インタフェースとしてMathTOUCHを提案した。それを実現するために、MathTOUCHに改良を加え、現状の多種ある数式自動採点システムいずれにも出力可能にした。
5. 機械学習による数式予測アルゴリズムを実装したMathTOUCHの試作	共	2015年12月	京都大学数理解析研究所講義録「数学ソフトウェアとその効果的教育利用に関する研究」, Vol. 1978, pp. 212-214	白井詩沙香, 福井哲夫 我々は、2013年に数式自動採点システムにおける数式入力方法として新たに数式曖昧表記変換方式を導入した数式入力インタフェースを開発した。本研究は、その開発システムに、2015年6月に福井が提案した機械学習による数式予測アルゴリズムを実装し、試作システムを開発したものである。
6. Predictive Algorithm from Linear String to Mathematical Formulae for Math Input Method (査読付)	共	2015年07月20日	Booklet of Abstracts of the 21st conference on Applications of Computer Algebra (ACA 2015, Kalamata, Greece), pp. 17-22	Tetsuo Fukui, Shizuka Shirai 本研究は、2011年に提案した数式入力方式の操作効率を向上させるために、自然言語処理で応用されている機械学習技術を数式変換の予測アルゴリズムに導入し、プロトタイプシステムを開発した。700個の訓練データを使い、精度評価を行った結果、ベスト10まで含めた予測の精度が96.2%に達し、予測アルゴリズムの有効性を示した。
7. 数式曖昧表記変換型数式入力の機械学習による数式予測と精度	単	2015年06月13日	ARG Web インテリジェントとインタラクション研究会第6回研究会予稿集 pp. 67-74	本研究は、テキストベースに近い文字列変換型の数式入力インタフェースに自然言語処理技術を応用し、インテリジェント化を試みたものである。2つの予測アルゴリズムを提案し、一つはベスト1予測の精度が79.1%で、もう一つのアルゴリズムはベスト10まで含めた予測の精度が95.0%とほぼ実用レベルに近づく結果を得た。
8. 数式自動採点システムにおける数式入力インタフェースの提案と評価 (査読付)	共	2015年06月	情報処理学会論文誌「教育とコンピュータ」, Vol. 1, 3号, pp. 11-21	白井詩沙香, 仲村裕子, 福井哲夫 数学系オンラインテストなどで、数式による解答を評価できる数式自動採点システムは、数式入力方法の改善が課題となっている。本研究では、数式入力インタフェースMathTOUCHの数式変換エンジンを使い、数式自動採点システム向けに最適化したインタフェースを新たに開発し、提案した。提案インタフェースの評価のために数式自動採点システムSTACKに実装し、高等学校生および大学生に数式入力パフォーマンス実験を行った。その結果、数式の平均入力時間は従来方式と比べて1.2~1.6倍速く、インタフェースの操作性に関する主観満足度においても有意に高い評価を得た。
9. 数式自動採点システムSTACKの行列問題における解答入力方法改善の取り組み (査読付)	共	2015年06月	情報処理学会論文誌「教育とコンピュータ」, Vol. 1, 3号, pp. 22-29	白井詩沙香, 福井哲夫 本研究では、大学数学で扱われる「行列」に着目し、数式を普段読むように曖昧表記で入力し、仮名漢字変換のように変換することで数式を入力できる数式入力インタフェースMathTOUCHによって、数式自動採点システムの一つであるSTACKにおける行列入力方法の改善ができるかを評価した。その結果、従来の数式入力インタフェースより有意に速く行列を入力

研究業績等に関する事項

著書、学術論文等の名称	単著・ 共著書別	発行又は 発表の年月	発行所、発表雑誌等 又は学会等の名称	概要
3 学術論文				
10. 数式入力UI「MathTOUCH」のMaxima形式出力機能の拡張と数学eラーニングへの応用	共	2015年01月	数式処理, Vol. 21, No. 1, pp. 15-16	できることを確認した。一方、行列入力のユーザビリティに関する主観満足度の調査では、従来方式との有意差は見られなかった。 白井 詩沙香, 仲村 裕子, 福井 哲夫 (重複して全ページ) 本研究は、数式入力UI「MathTOUCH」を数学eラーニングのために仕様を見直したもので、特に、Maxima形式出力機能の拡張を行い、STACKシステムへの実装を実現した。
11. 数式自動採点システムSTACKにおける数式入力方法の改善 (査読付)	共	2014年12月1日	コンピュータ&エデュケーション, Vol. 37, p. 85-90	白井 詩沙香, 福井 哲夫 (重複して全ページ) 本研究では、数学学習支援で定評のある数式自動採点システムSTACKに、独自の数式入力インタフェースを提案・実装し、大学2年生を対象に8週間にわたる数学学習実験を実施して評価した。その結果、従来方式と変わらぬ習熟率で学習が進み、記憶のしやすさの主観満足が有意に高いことを示した。これによりSTACKにおける数式入力方法の選択の幅が広がった。
12. 数式入力インタフェースMathTOUCHを応用したドリル型数学学習システムの開発	共	2014年11月	京都大学数理解析研究所講義録「数学ソフトウェアとその効果的教育利用に関する研究」, 1909号, pp. 27-35	白井 詩沙香, 仲村 裕子, 福井 哲夫 本研究は、数式入力インタフェースMathTOUCHを応用した数式を採点できるドリル型数学学習システムを開発し、教育実践を行い数学初学者の受容度を検証した。その結果、操作性に関する満足度が平均以上で、70%の生徒がまた本学習システムを使ってみたいと回答し、受容度の高さを示した。
13. 数式自動採点システムSTACKの行列問題における解答入力方法改善の取り組み (査読付)	共	2014年08月24日	情報処理学会 情報教育シンポジウム論文集, Vol. 2014, 2号, pp. 207-212	白井 詩沙香, 福井 哲夫 本研究の目的は、eラーニングのオンラインテストにおいて数式そのものを解答形式として扱える数式自動採点システムにおける行列の入力方法を改善することである。数式入力インタフェースMathTOUCHの行列入力機能を改良し、従来のインタフェースと比較実験を行った。その結果、入力時間の効率を向上させることができることが示された。しかし、主観満足度については従来との有意差は見られなかった。
14. Development and Evaluation of a Web-Based Drill System to Master Basic Math Formulae Using a New Interactive Math Input Method (査読付)	共	2014年08月05日	International Congress on Mathematical Software 2014, Lecture Notes in Computer Science 8592, Springer, p. 621-628	Shizuka Shirai, Tetsuo Fukui (重複して全ページ) 本研究では、新しいインタラクティブな数式入力方式を使った、数学公式をマスターするための数学学習者を支援するWebベースドリル学習システムを開発し、その評価を行った。この数式入力方式は、数式の曖昧表記をWYSIWYGで変換し入力することができるものである。高等学校生20名による本システムのフィールド実験を実施した結果、85%の生徒が紙の問題集による学習よりも楽しく学習できることが示された。
15. STACKによる数学eラーニングシステムにおける数式入力方法改善の試み	共	2014年02月09日	情報処理学会研究報告, Vol. 2014-CE-123 No. 14, pp. 1-7	白井 詩沙香, 仲村 裕子, 福井 哲夫 (重複して全ページ) 本研究では、数式解答評価システムSTACKに、我々が提案している数式入力インタフェース「MathTOUCH」を実装し、入力方法の改善を試みた。2013年10月に大学2年生へ数学eラーニングを実践した結果、従来数式入力方式と変わらない解答時間で正常に学習することができ、ユーザビリティに関する満足度を改善できることを実証した。
16. インテリジェントな対話型数式デジタル化技術による数式エディタの開発	単	2013年11月	京都大学数理解析研究所講義録「数学ソフトウェアと教育」, 1865号, pp. 10-17	本研究は、これまでに提案してきたインテリジェントな対話型数式デジタル化技術を応用した実装システムである数式エディタの開発について述べたものである。これによって数式入力時の負担が従来技術より軽くなることが期待され、教育支援への利用可能性を示唆することができた。
17. キーボードを利用した数学ソフトウェアにおける注意点	共	2013年11月	京都大学数理解析研究所講義録「数学ソフトウェアと教育」, 1865号, pp. 1-9	白井 詩沙香, 仲村 裕子, 福井 哲夫 本研究は、数学ソフトウェアに必要な特殊記号の打鍵タスクに対するユーザの行動特性を調査したものである。その結果、キーボードにおける使い易さ、トレーニングのし易さの観点から注意すべきキーを分類し、報告した。
18. 数式入力が容易なドリル型数学学習システム「DigitalWork」の開発と評価	共	2013年10月13日	情報処理学会研究報告, Vol. 2013-CE-121 No. 14, pp. 1-8	白井 詩沙香, 仲村 裕子, 福井 哲夫 (重複して全ページ) 基礎的な数学公式を繰り返し学習できるドリル型eラーニングシステム「DigitalWork」を開発した。本論文は、開発したドリル型eラーニングシステムを教育実践によって評価したものである。中学3年生を対象とした補習授業で実践を行った結果、85%の生徒が紙の問題集と比べて本学習の方が楽しいと回答した。
19. 対話型数式入力インタフェースMathTouchにおける数式表記表現の	単	2013年07月	数理解析研究所講義録—数学ソフトウェアと	eラーニングによる数学ワークドリルにおいて、数式を直接入力できるシステムが必要とされている。し

研究業績等に関する事項

著書、学術論文等の名称	単著・共著書別	発行又は発表の年月	発行所、発表雑誌等又は学会等の名称	概要
3 学術論文				
代数的ルールによる正準化の方法			教育一（京都大学数理解析研究所），1843号 PP. 119-130	かし、学習者が回答入力した数式の正誤判定を行うためには、数式内部表現の正準性（一意に定まること）を保証する必要がある。本研究では、代数的ルールによる正準化の方法について考案し、実装システムによりその有効性を示した。
20. 類似による知覚ミスが起きやすいASCIIコードにおける特殊記号の分類	共	2013年03月	情報処理学会第75回全国大会論文集 学生セッション 5ZC-9, 4号, PP. 321-322	仲村裕子, 白井詩沙香, 福井哲夫 本研究は、2012年に発表した、類似による知覚ミスが起きやすい特殊記号の分類研究のその後の成果を報告した論文である。
21. インテリジェントな数式ユーザインタフェース（Webアプリケーション版数式エディタの開発）	単	2013年02月	情報処理学会シンポジウム「インタラクティブ2013」論文集 インタラクティブ発表2 EXB-50, pp. 1-4	仮名漢字変換の気軽さで数式のデジタル入力を平易にする、主に標準のキーボードをユーザインタフェースとする技術を平成23年に提案した。本研究では提案技術を応用し、Webアプリケーション版数式エディタ(MathTouchWeb)を開発し、当該シンポジウムでデモ発表を行った。その内容を論文にまとめたものである。
22. 類似による知覚ミスが起きやすい特殊記号の分類	共	2012年12月	武庫川女子大学 情報教育研究センター年報 2011, 20号, pp. 26-31	仲村裕子, 白井詩沙香, 福井哲夫 本研究の目的は、打鍵における知覚過程に焦点をあて、先行研究で行った打鍵テストで苦手と分類された幾つかのキーのうち、知覚に影響を与えるような類似記号が存在しているかどうかを調査することである。その結果、21種類の特殊記号においてその類似記号を含む場合とそうでない場合の知覚テストの結果に有意差があることを確かめた。すなわち、この21種類の打鍵ミスの主な原因は類似記号による知覚ミスであることを検証した。
23. キーボードにおける特殊記号の打鍵に関する特性分析	共	2012年03月	数式処理 18巻2号（日本数式処理学会），pp. 17-20	白井詩沙香, 福井哲夫 本研究では、キーボードにおける特殊記号の打鍵に関する特性調査の研究で、打鍵トレーニングにおける被験者の習熟状態に着目し、習熟モデルの分析を行った。
24. 線形文字列変換による機械学習型数式入力インタフェースと編集機能の設計	単	2012年03月	情報処理学会第74回全国大会論文集, pp. 4-1-4-2	2011年8月に、数式入力ユーザインタフェースとして、入力された線形文字列から機械学習型辞書を使って、ノードが数式候補であるような決定木を算出し、ユーザとの相互作用によって所望する数式を構築する新方式を提案した。本研究は、提案方式による数式入力ユーザインタフェースのユーザビリティを向上させるための編集機能の設計について報告したものである。
25. 線形文字列変換による対話型数式入力方式の効果	単	2012年03月	京都大学数理解析研究所講義録-Computer Algebra-, 1785号, pp. 32-44	本研究は、2011年8月に提案した、数式のデジタル入力方式のアルゴリズムの定式化とその効果（タスクが達成できるか）について議論したものである。その結果、仮名漢字変換と類似の操作性をもつが、アルゴリズムは全く異なっており、確実に数式入力達成できることが示された。
26. 数式のインテリジェントな線形入力方式	単	2012年03月	京都大学数理解析研究所講義録-数学ソフトウェアと教育一, 1780号, pp. 160-171	本研究は数式情報をデジタル化するための数式入力ユーザインタフェースに関するものである。本研究では、入力された線形文字列から機械学習型辞書を使って、ノードが数式候補であるような決定木を算出し、ユーザとの相互作用によって所望する数式を構築する新方式を提案した。
27. キーボードにおける特殊記号の打鍵に関する特性調査	共	2012年03月	京都大学数理解析研究所講義録-数学ソフトウェアと教育一, 1780号, pp. 1-12	白井詩沙香, 福井哲夫 本研究では、「特殊記号」を入力するためのインタフェースとしてキーボードにおける注意すべき点や特性、すなわち、使い易いあるいは使いづらい特殊記号は何なのか、また、トレーニングし易いあるいはしづらい特殊記号は何なのか、知見を与えることを目的に調査を行った。さらに、使い易さ、使いづらさに影響を与える要因の一部を明らかにした。
28. 数式のインテリジェントな線形入力方式と評価	単	2012年03月	数式処理 18巻2号（日本数式処理学会），pp. 47-50	本研究は、2011年8月に提案した、数式のデジタル入力を平易にするための方式が従来方式より効率的であることの一例を被験者によるパフォーマンステストによって示した。その結果、GUIテンプレートを使った数式エディタに比べて1.75倍効率がよいことが示された。
29. ブレンド型eラーニングにおける学習動機づけが課題取り組みと学習効果へ及ぼす影響	共	2011年12月	武庫川女子大学 情報教育研究センター年報 2010, 19号, pp. 8-11	小花和Wright尚子, 中野彰, 福井哲夫, 松浦寿喜, 黒田幸弘 武庫川女子大学では1年生約2600名を対象にブレンド型のeラーニングによる情報リテラシー科目を実施している。本研究では、その学習動機づけが学生の自主的な課題への取り組みを通じて学習目標の達成度に与える影響を検討した。その結果、eラーニングに対する肯定的態度と課題から見いだされる本質的価値が学習効果へ影響することが示された。
30. 各種教材資料における特殊記号の出現頻度	共	2011年12月	武庫川女子大学 情報教育研究センター年報 2010, 19号, pp. 15-	白井詩沙香, 仲村裕子, 福井哲夫 教育の情報化が推進される中、デジタル教科書の時代が来ようとしており、理数系の分野で必要な数式

研究業績等に関する事項

著書、学術論文等の名称	単著・ 共著書別	発行又は 発表の年月	発行所、発表雑誌等 又は学会等の名称	概要
3 学術論文				
31. 数式処理を用いた教育を想定した タイピング能力の調査	共	2011年03月	19 京都大学数理解析研究 所講究録 ―数式処理 と教育―, 1735号, pp. 73~84	など特殊記号の取り扱いが増加しようとしている。 本研究では、学生が目にする新聞記事や情報系テキ ストなど、各種教材資料における特殊記号の出現頻 度を調査し、現代学生の特殊記号に対する不慣れな 実態を明らかにした。 白井詩沙香, 福井哲夫 本研究では、タイピングテストによるユーザ行動を 調査し、一般ユーザが英数字よりも特殊記号の打鍵 は2倍以上時間がかかり、苦手であることを示した。 また、打鍵しにくい特殊記号の主な原因として、無 知・経験不足や知覚ミスが影響していることを示唆 した。
32. 学習動機づけと学習方略がブレ ンド型eラーニングによる学習効果 に及ぼす影響	共	2010年12月	武庫川女子大学 情報 教育研究センター年報 2009, 18号, pp.10~ 14	小花和Wright尚子, 中野彰, 福井哲夫, 松浦寿喜, 黒田幸弘 武庫川女子大学では1年生約2600名を対象にブレ ンド型のeラーニングによる情報リテラシー科目を 実施している。本研究では、そのeラーニングによ る学習への動機づけおよび学習方略と情報リテラ シーの学習効果との関連を検討した。その結果、 知識獲得領域では学習方略の影響が強いことが示 され、学習者に学習方略の指針を示すことは重要 であることが判った。
33. CMSによるタイピング能力測定 の精度	共	2010年12月	武庫川女子大学 情報 教育研究センター年報 2009, 18号, pp.18~ 23	白井詩沙香, 福井哲夫 本研究では、タイピング能力の測定精度を調べる ため、CMSによる測定と直接測定を行い、比較分 析した。その結果、両者の平均打鍵時間の間には 強い相関があり、打鍵文字に関する偏り知見を得 る場合には、CMSを用いた測定でも有効であるこ とを示した。しかし、個々の絶対的タイピング能 力やミス率を測定するためには、CMSは向かない ことが示された。
34. ある双方向授業の私語に関する 調査報告	単	2009年12月	武庫川女子大学 情報 教育研究センター年報 2008, 17号, pp.27~ 31	本稿は、2009年前期担当科目「ソフトウェア論」 における私語に関する取り組みと調査を分析し、 結果をまとめた報告です。
35. eラーニングによる授業への 印象と情報リテラシーの関連	共	2009年12月	武庫川女子大学 情報 教育研究センター年報 2008, 17号, pp.10- 13	小花和Wright尚子, 中野彰, 福井哲夫, 松浦寿喜, 三井正也 武庫川女子大学では1年生約2600名を対象に ブレンド型のeラーニングによる情報リテラシー 科目を実施している。本研究では、そのeラーニ ングから受けた印象を調査した。その結果、学 生が授業から受ける理解や満足に対する印象は eラーニングによる授業を通じた情報リテラシー の向上と関連していることが示された。
36. Java3Dによる3次元グラフィッ クスその4	単	2008年12月	武庫川女子大学 情報 教育研究センター年報 2007, 16号, pp.30~ 46	本論文は、Java3Dによる3次元グラフィックス 教育のための解説4回目である。今回は、立体 視および立体視映像のための情報処理教育と その応用についてまとめている。
37. A relation between the Weyl gr oup W(E8) and eight-line arran gement on a real projective pl ane (査読付)	共	2007年12月	Serdica Journal of Co mputing, vol.1 No.4, pp.403~424	Tetsuo Fukui, Jiro Sekiguchi 7本まではよく知られている直線アレンジメント も、8本以上では解明されていない。我々は8 直線配置空間がワイル群W(E8)の作用するある 種のルート系集合と同型であると予想を立てた。 本研究の成果として、その集合全体から8直 線配置空間全体へのW(E8)-同変写像が単射 であることを証明した。
38. Java3Dによる3次元グラフィッ クスその3	単	2007年12月	武庫川女子大学 情報 教育研究センター年報 2006, 15号, pp.17~ 27	本論文は、前年度に続く、Java3Dによる3 次元グラフィックス教育のための解説である。 特に、アニメーション手法など動きのある視 覚化のための情報処理教育とその応用につ いてまとめている。
39. E8型ルート系による実射影平面 上8直線配置と組合せ幾何学への 応用	共	2007年12月	数式処理 14巻2号 (日 本数式処理学会), pp. 50~53	福井哲夫, 関口次郎 我々のこれまでの研究によって、ある種のE8 型ルート系集合と実射影平面上8直線配置空 間とが密接な関係にあることを示してきた。 本研究では、この成果の応用として、8直 線アレンジメントを組合せ幾何学の同値関 係に基づいて分類した。また、その成果を 国際会議13th Applications of Computer Algebra (ACA2007)にて発表した。
40. 8直線配置と関係するE8型Weyl 群のルート系集合の分類と応用	共	2006年12月	数式処理 13巻1号 (日 本数式処理学会), pp. 58~61	福井哲夫, 関口次郎 数式処理を応用して、8直線配置のE8型ル ート系による2160個のS8軌道を全て計算し、 それらの幾何学的特徴を観測した。成果を 国際会議12th Applications of Computer Algebra (ACA2006)にて発表した。
41. Java3Dによる3次元グラフィッ クスその2	単	2006年12月	武庫川女子大学 情報 教育研究センター年報 2005, 14号, 11~19	平成17年度にJava3Dによる3次元グラフィ ックス教育の提案を行い、実際に18名の学 生に教育実践を試みた。その結果、学生は 興味を持って取り組むことができ、基本図 形を素材としたプログラムを自由に作れる ようになった。本論では特に、任形状の 質感表現の指導方法についてまとめている。

研究業績等に関する事項

著書、学術論文等の名称	単著・ 共著書別	発行又は 発表の年月	発行所、発表雑誌等 又は学会等の名称	概要
3 学術論文				
42. Java3Dによる3次元グラフィックス教育の提案	単	2005年12月	武庫川女子大学 情報教育研究センター年報 2004, 13号, pp. 20~28	本論文では、中級段階のプログラミング教育として、3次元グラフィックスの本学学生向け教育プログラムを提案している。特徴としては、基本プログラム構造を統一して、すぐに興味のある題材に取り組めるように配慮した。
43. 8直線配置と関係するE8型Weyl群のルート系集合	共	2005年12月	数式処理 12巻2号 (日本数式処理学会), pp. 24~27	福井哲夫, 関口次郎 8直線配置空間の連結成分に対応するE ₈ 型Weyl群のルート系集合全体が2160種のS ₈ -軌道に分類されることを示し、それらの代表元を数式処理システムを使って計算した。
44. A quick computation of all kinds of transversals for dissections of an arrangement	共	2005年11月	京都大学数理解析研究所講義録 1456号, pp. 70~76	福井哲夫, 関口次郎 与えられたアレンジメントを分割する可能な全ての横断線を探るための高速なアルゴリズムを提案した。このアルゴリズムは、実射影平面上n直線アレンジメントの分類問題を解くために開発された。このアルゴリズムによって、n直線配置に対する計算時間はnの4乗のオーダーで行えるようになり、総当たり法 (nのn乗) に比べて高速であることを示した。
45. A remarkable simple eight-line arrangement on a real projective plane (査読付)	共	2005年08月	International Journal of Computational and Numerical Analysis and Applications, pp. 361~386	Tetsuo Fukui, Jiro Sekiguchi 我々は、8直線配置空間の連結成分をE ₈ 型Weyl群のルート系のことばで表現できると予想を立て、両者の対応がWeyl群W(E ₈)-同変写像であることを証明した。残る全単射性を証明できれば、8直線配置は完全に分類できることになる。
46. アレンジメントを分割する横断線探索アルゴリズム	共	2005年03月	武庫川女子大学紀要 (自然科学), 52巻, pp. 33~40	福井哲夫, 関口次郎 一連の研究におけるアレンジメントの生成実験に必要な、アレンジメントを分割する横断線探索アルゴリズムについてまとめたものである。
47. Javaアプレットによるプログラミング教育の取り組み	共	2004年12月	武庫川女子大学 情報教育研究センター年報 2003, 12号, pp. 20~28	福井哲夫, 高松芽生, 和泉志穂, 西田幸加 本論文では、武庫川女子大学・情報メディア学科のJavaプログラミング教育について、指導の有効性と学生の興味やつまづきやすい点を調査し、考察を与えた。
48. 実射影平面上8直線アレンジメントの観測による幾何学的性質	共	2004年10月	京都大学数理解析研究所講義録 1395号, pp. 150~156	福井哲夫, 関口次郎 8直線アレンジメントの生成実験において、交点の対称性が高いサンプルの場合に、横断線の存在の仕方が異なることを発見した。
49. Experimental computation of eight-line arrangements generated by all possible transversals on real projective plane for image production (査読付)	共	2004年09月	Kansei Engineering International (015), 4巻3号, pp. 1~10	T. Fukui, J. Sekiguchi, K. Ohta 数学的に未知であった8直線配置の分類パターンを明らかにし、一部重要な数学的アルゴリズムの証明を与えた。
50. 貫通直線探索法による実射影平面上8直線アレンジメントの生成実験	共	2004年04月	代数学と計算 2003 講義録 http://tnt.math.metro-u.ac.jp/ac/2003/	福井哲夫・関口次郎 貫通直線探索法を応用し、アレンジメントの異なる14通りの7直線配置サンプルから、可能なすべての辺の組み合わせによる貫通直線を確実に探索し、8直線アレンジメントの生成実験を行った。その結果、 (1) サンプルのどのタイプからも141通りの貫通直線が存在した。 (2) 生成された8直線アレンジメントデータを多角形の関係で分類したところ135種類観測した。結果(1)は予想外であり、新しい問題提起となった。担当 (pp. 1~7)
51. LEGOロボットを使った実験と情報処理教育 一平成14年度卒業研究から一	単	2003年12月	情報教育研究センター年報2002 11号, pp. 33~36	コンピュータがものを動かし制御できることを体験させることは、情報化社会における隠れたコンピュータの活躍を理解する上で意義深い。本研究はLEGOロボットが情報処理教育のためにどの程度の性能を持ち、実践に活用できるかを、学生の卒業研究の中で実験し、その教育的意義を考察したものである。
52. ワンクリック調査法によるブランドファッションの需要予測	共	2003年10月	感性工学会, pp. 82~82	太田健一・福井哲夫 本研究は、消費者の購買結果から感性情報をつかむため、ある商品の販売前と後における消費者調査を行い、データマイニングを試みた。その結果、注意の配分時間と売上数量との間に高い相関があったことを確認した。
53. 貫通直線構成による実射影平面上アレンジメントの生成とその分類	共	2003年09月	数式処理 10巻 2号, pp. 26~27	福井哲夫・関口次郎 本研究は、計算幾何学で知られている貫通直線探索法を応用し、7直線配置の異なる14通りのアレンジメントから、可能な全ての辺の組み合わせによる貫通直線を厳密に構成し、生成された8直線の観測を行うためのアルゴリズムを示したものである。
54. LEGOロボットによるエスカレーターの動きに合わせた自立移動実験	共	2003年03月	教育システム情報学会 第17回学生によるコンピュータ利用研究会予稿集, pp. 21~22	佐野祐子・中田亜希子・福井哲夫 本論文は、難しいとされるロボット製作にLEGOという入門者にも取り付きやすい部品を使うことによって、教育や実的な目的のためにどの程度有効であるかを調べたものである。本テーマは平成14年度卒業論文2名との共同研究である。まず、ロボットの特

研究業績等に関する事項

著書、学術論文等の名称	単著・ 共著書別	発行又は 発表の年月	発行所、発表雑誌等 又は学会等の名称	概要
3 学術論文				
55. Javaネットワークツールによる遠隔対戦型ゲームの開発	共	2003年03月	教育システム情報学会 第17回学生によるコンピュータ利用研究会 予稿集, pp. 33~34	性能測定を行い、そのデータを元に、エスカレーターの動きに合わせて自立移動できるロボットを作ることによって、情報処理教育に大変有効であることを示した。 駒井良江・福井哲夫 プログラミング言語Javaはネットワークを使ったソフトウェア開発に有効な言語である。本研究はネットワーク技術やプログラミング手法を調べたものである。実際に離れたコンピュータ同士でゲームを行うソフトウェアの開発に成功した。本論文は平成14年度卒業論文1名との共同研究である。これによって、ゲームのみならず教育利用におけるネットワークプログラミングの可能性が広がった。
56. Javaによるプログラミング教育の実践 --C言語からの移行--	共	2002年03月	生活情報学研究 第2号, pp. 22-29	福井哲夫, 小西久美子, 村田紀子 本論文では、情報処理教育のためのプログラミング言語にJavaを取り入れた場合の利点と欠点を調査し、試験的な教育実践を通して、その有効性を示したものである。
57. ホームページを利用した汎用アンケートシステムの可能性「平成10年度卒業研究から」	単	2002年03月	情報教育研究センター年報2000 第9号, pp. 35~41	アンケート調査を行う手段として、インターネットのホームページが使えると便利である。本研究では、アンケート入力フォームのためのホームページを作成するだけで、自動的に回収および集計ができる汎用アンケートシステムを開発し、システムの使い方と内容を報告している。最後に、ITを活用した情報教育への可能性を議論している。
58. Wave propagation in linear electrostatics (査読付)	共	2000年07月	Physical Review D, Vol. 62/044050, pp. 1-5	Y. N. Obukhov, T. Fukui, G. F. Rubilar 一般に、電磁気学は時空の構造に影響される。この構造を決める成分は構造行列と呼ばれる。Y. N. ObukhovとF. W. Hehlはこの構造行列に閉じた数学的条件を課すことによって、重力を決定する計量テンソルを導くことを示した。本研究は、この数学的条件が、「真空中において、電磁波が唯一の光の速度で伝播する」という物理的条件に十分であることを、さらに特殊な場合には必要条件でもあることを示した。
59. Propagation condition in metric-free electrostatics with linear constitutive law (査読付)	単	2000年03月	Verhandlungen der Deutschen physikalischen gesellschaft, Physik-Verlag, p. 189 (ドイツ物理学会大会論文集)	一般に、電磁気学は時空の構造に影響される。この構造を決める成分は構造行列と呼ばれる。Y. ObukhovとF. W. Hehlはこの構造行列の閉じた条件が、重力を決定する計量テンソルを導くことを示した。本研究は、この数学的条件が、「真空中において、電磁波が唯一の光の速度で伝播する」という物理的条件に十分であることを示した。 (※本論文は短いですが、ドイツ物理学会の審査を受け受理された内容である。)
60. 実射影平面上8直線アレンジメントI	共	1998年12月	数式処理 7巻1号, pp. 33-35	関口次郎, 福井哲夫 本稿は、平成9年から平成10年発表の実射影平面上の8直線アレンジメントに関する我々が発見した数学的性質をまとめたものである。
61. 実射影平面上8直線アレンジメントII	共	1998年12月	数式処理 7巻1号, pp. 36-38	福井哲夫, 関口次郎 本稿は、平成9年から平成10年発表の実射影平面上の8直線アレンジメントに関する我々が発見した数学的予想を実証するため、数式処理による計算機実験を行った結果と分析をまとめたものである。
62. Experimental computation on configurations of eight lines on the real projective plane (査読付)	共	1998年12月	Reports of Faculty of Science, Himeji Inst. Tech. Vol.9, pp. 1-11	T. Fukui, J. Sekiguchi 本論文は、実射影平面上の8直線アレンジメントに関して、数式処理を使った計算機実験によって得られたデータを分析し、13通り1通りの分類が存在することを示した。さらに、我々が発見した数学的性質から予想される結果との関係を議論した。
63. Eight lines arrangements on the real projective plane and the root system of type E ₈ (査読付)	共	1998年08月	Proceedings of the Third Asian Technology Conference in Mathematics, Springer, pp. 377-388	T. Fukui, J. Sekiguchi 本論文は実射影平面上の8直線アレンジメントの数学的考察を1998年4月に発表したセル多角形分析アルゴリズムを応用して、計算機実験を行った結果を発表し、数学的予想を与えた。
64. 数式処理の実射影平面上N本直線配置問題への応用事例	共	1998年04月	京都大学数理解析研究所講義録, 1038号, pp. 62-74	福井哲夫, 関口次郎 本論文では、実射影平面上のN本直線配置に関する分類について議論する。数式処理システムMathematicaを使い実射影平面上のN本配置のセル多角形をカウントするアルゴリズムを提案し、特に7本配置の場合の任意の配置を14タイプへ完全に分類するアルゴリズムを示した。
65. 生活情報学科の情報教育・研究環境	共	1998年02月	生活情報学研究 第1号, pp. 25-40	長町美穂, 青木暁子, 平塚由花子, 福井哲夫 本論文では、生活情報学科のカリキュラムを例に、情報教育・研究にあるべき環境を議論し、授業の展開や管理運営上の問題点などを考察したものである。

研究業績等に関する事項

著書、学術論文等の名称	単著・ 共著書別	発行又は 発表の年月	発行所、発表雑誌等 又は学会等の名称	概要
3 学術論文				
66. A Remark on Labelled 8 Lines on the Real Projective Plane (査読付)	共	1997年11月	姫路工業大学研究報告 8号, pp. 1~11	T. Fukui・J. Sekiguchi 本論文では実射影平面上の8直線による単純2次元アレンジメントの分類問題を扱う。我々は実射影平面上の番号づけられた8直線からタイプE ₈ のルート系に対するある種の集合の組が定義できることを見いだした。タイプE ₈ のルートからなるその集合の直交関係を図示したダイアグラムは一定で、8LCダイアグラムと呼ぶ。我々は番号づけられた8直線と8LCダイアグラムで表された集合との関係を議論する。
67. 近似代数を用いた代数曲面の描画方法	単	1997年04月	数理解析研究所講究録 986号, pp. 22~30	本論文では浮動小数係数を持つ3変数多項式のゼロ点がつくる代数曲面を扱う。数値計算によって特異点の近傍の代数曲線を描画するのは難しい。一方、数式処理によって正確な代数曲線を描くのは効率が悪い。我々は近似代数を応用した等高線の繰り返し描画による新しいアプローチを紹介する。本アルゴリズムは、解像度が大きくなっても計算ステップがほとんど変化しないという特徴を持つ。その安定な近似パラメータ条件を考察した。
68. C言語プログラミング教育を支援するグラフィックライブラリーの効果	共	1996年03月	武庫川女子大学紀要 自然科学編 第44巻, p. 75~80	平塚由花子・福井哲夫 C言語プログラミング教育を支援するグラフィックライブラリーを開発し、平成7年教育システム情報学会第20回大会にて発表した。その教育効果について調査・分析したのが本研究である。結果、・本ライブラリーはC言語の入門者に負担を与えず簡易であり、・視覚的に結果が見えるため理解を助け、・グラフィック例題は学習意欲を高め、・異なる機種でも同じグラフィックをスムーズに指導することが出来るなど成果が得られた。
69. Gravity Coupled Vector Coulomb Fields	共	1996年	Proceedings of the Seventh Marcel Grossman Meeting on General Relativity Part A, pp. 491~492	S. Nakariki・K. Fukuma・T. Fukui・M. Mizouchi・T. Oh tani 我々は独立9個のパラメータを持つPoincare []ゲージ理論を扱う。ある種の条件によって、ゲージ場の方程式が複素Einstein-Yang-Mills方程式の形に整理できる。このときの解である“複素ベクトルクロン場”によって生じる重力場について考察する。その結果、我々は“Yang-Mills場”のゲージチャージとそのパートナーである、2つの実ベクトルチャージによって分類される場を見いだした。
70. デザイン系コンピュータグラフィックス基礎としてのC言語教育事例	単	1995年10月	私情協ジャーナル 4巻 2号, pp. 24~25	プログラミング教育に題材としてグラフィックスを導入すると効果的である。しかし、C言語教育の場合、多くの準備知識を必要とし、機種に依存しない命令系になっていない等の問題がある。これを解決すべく、多くの機種で同じソースプログラムが動作するグラフィックライブラリーを試作し、実践授業を通して教育効果を調べ、その有効性を示した。
71. 近似代数算法を用いた代数曲線の描画	共	1994年10月	数理解析研究所講究録	福間, 福井 本研究は、近似代数算法を用いた代数曲線の効率的な描画アルゴリズムを提案し、実装システムによってその有効性を示した。
72. 代数曲線の描画システム	共	1993年12月	詫間電波工業高専研究紀要21号, pp. 24~25	福間・福井 代数曲線を描画する上で問題となるのが、特異点及び特異点の近傍の処理である。本研究では数式処理の援用によって、計算量が軽減でき、かつ精度も保証されるような新しい描画システムを提案した。その結果、いくつかの例題によってその有効性と問題点を明らかにした。
73. 教育・研究用簡易2次元グラフィックスパッケージ(コア・システム)	単	1993年12月	詫間電波工業高専研究紀要21号, pp. 75~86	ここで著者が開発したグラフィックスパッケージとは2次元の数学的なグラフや図形を作図するために用意されたC言語およびC++用の基本関数群であって、GSPC79標準案コア・システムにほぼ準拠しているものである。さらに現代的利用法の考察からいくつかの機能拡張を提案し、実際の応用プログラムによってその有用性を示した。
74. C++数式処理のCAIへの応用	単	1993年10月	数式処理 2巻、2号, p. 44~47	オブジェクト指向言語であるC++による数式処理用のクラスライブラリーが筆者によって平成4年11月に開発された。このC++数式処理の特徴の有効性を調べる目的で、CAIに題材を採り、実際に応用プログラムを試作した。その結果、①数式が必要なCAIについては開発効率がよいこと、②木目の細かいグラフィック演出が容易なことなどの利点を示した。
75. 近似代数計算のためのC++による数式処理クラスライブラリーの開発	単	1993年09月	数理解析研究所講究録8 48号, pp. 162~176	本研究では数値計算と数式の融合処理の一つの処理系で行うための試みとして、オブジェクト指向言語であるC++に着目し、数式処理用のクラスライブラリーを開発した。その結果、具体例によって、①数値・数式融合処理が容易であること、②実行コードがコンパクトであること、③C(++)言語による他のライブラリーとのリンクが容易であることを確認した

研究業績等に関する事項

著書、学術論文等の名称	単著・ 共著書別	発行又は 発表の年月	発行所、発表雑誌等 又は学会等の名称	概要
3 学術論文				
76. FWT変換の行列の固有値への応用	共	1991年11月	誌間電波工業高専研究紀要19号, pp. 71~77	福井・野田 この論文は、新しく提案した数式処理にも有効な固有値問題の解法について調べた一連の研究についてまとめたものである。そこでは例題をもとに、ある種の行列に対しては非常に収束が良いことが報告されている。
77. FWT変換の行列の固有値への応用	共	1991年10月	数式処理通信 7 巻、2号, pp. 52~58	福井・野田 これは平成3年5月数理解析研究所講究録発表のハイブリッド計算に適した固有値問題の解法の続編である。ここではこの方法の数式処理システムへのインプリメントは容易であること、現在、数式処理で用いられる固有値問題の解法は固有方程式を解くダニレフスキーの解法などに限定されているが、本方法はそれとは大きく異なっていること等が報告されている。
78. ハイブリッド計算に適した固有値問題の解法	共	1991年05月	数理解析研究所講究録753号, pp. 11~17	福井・野田 この論文では固有値問題を解くための今までとは異なった視点からのアプローチについて報告している。ここで提案する方法は、物理学の分野で定着している変換技法の一つを一般の固有値問題の解法として見直そうとするものである。
79. グラスマン代数の数式処理	単	1990年11月	誌間電波工業高専研究紀要18号, pp. 107~114	反可換な性質をもった数学にグラスマン代数がある。これは電子や陽子などのフェルミ粒子と呼ばれる性質を表現するのに使われ、統計力学にも重要である。この研究ではそのグラスマン代数の複雑な計算を計算機で扱うためのアルゴリズムとその応用について述べられている。あわせて数式処理システムREDUCE用のパッケージプログラムが紹介されている。
80. Energy-Momentum and Angular Momentum in Poincare [^] Gauge Theory of Gravity and Physical Multiplets of Torsion fields -Weak Field Approximation- (査読付)	単	1989年07月	Progress of Theoretical Physics 82巻、1号, pp. 183~206	この研究は河合俊治氏が提唱した重力のPoincare [^] ゲージ理論をより現実的なものに近づけるために、弱場近似を使って、物理的に意味のあるエネルギーやスピンを与える粒子の分類を行ったものである。これによって有効な粒子の存在条件が広がった。
81. 重力のゲージ理論とREDUCEによる伝播関数	単	1988年06月	数式処理通信 Vol. 5, No. 3, pp. 17~26	これは研究論文Prog. Theor. Phys. Vol. 78 No. 6 に発表した仕事の中で、情報处理的側面に主眼を置いてまとめた研究論文である。その中では理論からくる水素原子スペクトルへの影響を計算するために、伝播関数を使って運動方程式を解く必要があった。その伝播関数を求める計算が膨大であるため、それらを計算機で処理するアルゴリズムを開発したのが本論文の内容である。この処理には現在関心の高まりつつある数式処理が応用されており、数式処理システムREDUCEのプログラムも併せて紹介している。
82. Special Relativistic Limit of Poincare [^] Gauge Theory of Gravity (査読付)	共	1988年06月	Progress of Theoretical Physics Vol. 79, No. 6, pp. 1420~1430	Tetsuo Fukui, Toshiharu Kawai, Hirofumi Saitoh 重力によるミクロの世界の振る舞いを調べるには、現在の重力理論を見直す必要がある。その候補の一つに河合俊治氏が提唱した、Poincare [^] 群を内部対称性とする重力のゲージ理論がある。この研究はその有効性を見る一步として特殊相対論的極限の振る舞いを調べたものである。これによって新しい現象を示唆する部分が含まれているものの、古典的には十分有効であることが確かめられた。
83. Level Shift of Hyperfine Structure due to the Lorentz Gauge Field (査読付)	共	1987年12月	Progress of Theoretical Physics Vol. 78, No. 6, pp. 1470~1486	Tetsuo Fukui, Kazumi Fukuma, Shikao Miyamoto, Tadao Nakano, Teruya Ohtani, Yoshinobu Tamura 重力を(力を理解するために有力とされている)ゲージ理論としてとらえた場合、ローレンツ変換の対称性からくる粒子の存在が予言される。我々はその粒子が水素原子スペクトルの超微細構造にどのような影響を与えるかを調べ、現在の実験値と比較することによって、ローレンツゲージ粒子の質量と結合定数の上限を決定した。
84. Fierz identities and invariance of 11-dimensional supergravity action (査読付)	共	1986年07月	Physical Review D Vol. 34, No. 2, pp. 536~552	Seichi Naito, Kazuo Osada, Tetsuo Fukui 重力を含む統一理論の有力候補として高次元超重力理論が挙げられる。しかし実際の現象と照らし合わせるには非常に複雑な計算をとめない、ほとんど手がつけられない状態にある。我々はそれを解決する手がかりとしてFierz恒等式に目を付け、それらの組織的整理方法を確立した。そして実際に11次元超重力理論に適用することによってその有用性を確かめた。 分担：福井(ポイントとなる公式の導出、計算機を利用して主題である実用的なテーブルを導出)
85. (修士論文) Kaluza-Klein型 Supergravity	単	1985年03月	大阪市立大学, pp. 1~97	万物の物理現象を支配する力は、突き詰めて考えると、重力、電磁気力、弱い力、強い力の4つにまとめられることが解ってきている。これらすべての力

研究業績等に関する事項

著書、学術論文等の名称	単著・共著書別	発行又は発表の年月	発行所、発表雑誌等又は学会等の名称	概要
3 学術論文				
				を統一的に扱うことのできる興味深い理論の一つにKaluza-Klein型Supergravityが知られている。この修士論文はKaluza-Klein型Supergravityに関する再調査をまとめたものである。
その他				
1. 学会ゲストスピーカー				
1. 数学を活かす計算機と計算機を活かす数学	単	2017年03月23日	農工大数学セミナー2017, 東京農工大学 (東京都・小金井市)	本講演は、1997年から2007年にかけて東京農工大学の関口次郎氏とのE8型Weyl群のルート系の直線配置問題への応用に関する共同研究の報告とそれに関わる計算機の活用事例紹介および2011年から2016年までの数式予測アルゴリズムを応用した数式入力インタフェースの開発研究の報告を行ったものである。
2. Configurations of eight lines on a real projective plane coming from 8LC sets	共	2011年09月6日	Workshop "Topics in the Theory of Weyl Groups and Root Systems" in honor of Professor Jiro Sekiguchi on his 60th birthday	Tetsuo Fukui, Jiro Sekiguchi W(E8)型ワイル群のルート系と関係する実射影平面上の8直線配置に関する一連の研究の報告である。
3. Wave propagation in linear electrodynamics	単	2002年11月	大阪市立大学物理 学教室 コロキウム	本講演は招待講演であり、平成12年7月 Physical Review D Vol. 62 に 発表の論文を中心にその後の成果を 口頭発表したものである。そこでは、電磁気理論を座標や計量によらず定式化して、電磁波が正しく伝播するための時空の構造(計量)がどうあるべきかを議論し、重力のゲージ理論との関係について考察した。
4. Wave propagation in linear electrodynamics	単	2001年01月	第22回「学術フロンティア・シンポジウム」岡山理科大	本講演は、平成12年7月Physical Review D Vol. 62 に発表の論文を中心に口頭発表したものである。そこでは、電磁気理論を座標や計量によらずに定式化して、電磁波が正しく伝播するための時空の構造(計量)がどうあるべきかを議論した。
2. 学会発表				
1. 数式予測アルゴリズムを実装した数式入力インタフェースMathTOUCHの試作と評価	共	2017年03月1日	情報処理学会 コンピュータと教育研究会 139回研究発表会, 津田塾大学 (東京都・小平市)	白井詩沙香, 仲村裕子, 福井哲夫 本発表は、情報処理学会研究会報告集, Vol. 2017-CE-139 No. 7にて発表した論文の口頭発表である。
2. MathTOUCH: Mathematical Input Interface for E-Assessment Systems	共	2016年09月13日-14日	The International Conference on E-Assessment in Mathematical Sciences 2016 (EAMS 2016), Newcastle University (Newcastle upon Tyne, United Kingdom)	Shizuka Shirai, Tetsuo Fukui 本発表は、MSOR Connections EAMS special issue, Vol. 15, No. 2にて発表した論文の口頭発表である。
3. 多種ある数式自動採点システムの統一的解答入力提案	共	2016年08月12日	コンピュータ利用教育学会 2016 PC Conference, 大阪大学 (大阪府・吹田市)	白井詩沙香, 福井哲夫 本発表は、2016年8月にCIEC研究大会論文集にて発表した論文の口頭発表である。
4. STACK PROJECT IN JAPAN; ITEM BANK SYSTEM, MATH INPUT INTERFACE AND QUESTION SPECIFICATION	共	2016年07月24日-31日	13TH International Congress on Mathematical Education, Congress Center Hamburg (Hamburg, Germany)	Yasuyuki Nakamura, Tetsuya Taniguchi, Kentaro Yoshitomi, Shizuka Shirai, Tetsuo Fukui and Takahiro Nakahara 日本における数式自動採点システムSTACKに関するプロジェクトのレビューと数式自動採点システム間連携の構想について報告した。
5. MATHTOUCH WEB: ONLINE MATH INPUT EDITOR FOR INTERACTIVELY CONVERTING LINEAR STRINGS	共	2016年07月24日-31日	13TH International Congress on Mathematical Education, Congress Center Hamburg (Hamburg, Germany)	Shizuka Shirai, Tetsuo Fukui 本発表では、数式入力インタフェースMathTOUCHによるWebベースの数式入力支援サービスのマルチデバイス化に向け、JavaScriptによるインタフェースの再構築を行った概要について報告した。
6. Evaluation of a Predictive Algorithm for Converting Linear Strings to Mathematical Formulae for an Input Method	共	2015年11月1日	Sixth International Conference on Mathematical Aspects of Computer and Information Sciences (MACIS2015, Berlin, Germany)	Shizuka Shirai, Tetsuo Fukui 2015年7月の国際会議ACA2015 (ギリシャ) で発表した数式入力の効率を向上させるための予測アルゴリズムには、スコアデータが増大し続ける問題があった。本発表は、予測アルゴリズムを改良し、その問題を解決し、安定した予測ができるようになった結果を報告している。
7. MathTOUCH with Predictive Algorithm from Linear String to Math Formulae	共	2015年09月01日	京都大学数理解析研究所研究集会「数学ソフトウェアとその効果的教育利用に関する研究」	白井詩沙香, 福井哲夫 本発表は、2015年12月発表の論文「機械学習による数式予測アルゴリズムを実装したMathTOUCHの試作」の口頭発表で、白井により英語で発表された。
8. Predictive Algorithm from Linear String to Mathematical Formulae for Math Input Method	共	2015年07月20日	21st Conference on Applications of Computer Algebra (ACA2015, Kalamata, Greece)	Tetsuo Fukui, Shizuka Shirai 本発表は、2015年発表の数式入力のための予測アルゴリズムの提案・評価に関する論文「Predictive Algorithm from Linear String to Mathematical Form

研究業績等に関する事項

著書、学術論文等の名称	単著・共著書別	発行又は発表の年月	発行所、発表雑誌等又は学会等の名称	概要
2. 学会発表				
9. 数式曖昧表記変換型数式入力機械学習による数式予測と精度	単	2015年06月14日	第6回ARG Webインテリジェンスとインタラクション研究会 (ARG SIG-WI2)	ulae for Math Input Method] の口頭発表である。 本研究は、テキストベースに近い文字列変換型の数式入力インタフェースに自然言語処理技術を応用し、インテリジェント化を試みたものである。2つの予測アルゴリズムを提案し、一つはベスト1予測の精度が79.1%で、もう一つのアルゴリズムはベスト10まで含めた予測の精度が95.0%とほぼ実用レベルに近づく結果を得た。
10. 数式自動採点システムSTACKの行列問題における解答入力方法改善の取り組み (査読付)	共	2014年08月25日	情報処理学会情報教育シンポジウムSSS2014	白井 詩沙香, 福井 哲夫 本研究は、2014年 8月26日情報教育シンポジウム論文集SSS2014にて発表の論文「数式自動採点システムSTACKの行列問題における解答入力方法改善の取り組み」の口頭発表である。
11. Development and Evaluation of a Web-Based Drill System to Master Basic Math Formulae Using a New Interactive Math Input Method (査読付)	共	2014年08月08日	International Congress on Mathematical Software 2014 in Seoul, Korea	Shizuka Shirai, Tetsuo Fukui 本研究は、2014年 8月8日International Congress on Mathematical Software 2014, Lecture Notes in Computer Science 8592, Springerにて発表の論文「Development and Evaluation of a Web-Based Drill System to Master Basic Math Formulae Using a New Interactive Math Input Method」の口頭発表である。
12. STACKによる数学eラーニングシステムにおける数式入力方法改善の試み	共	2014年02月08日	123回情報処理学会 コンピュータと教育研究会	白井 詩沙香, 仲村 裕子, 福井 哲夫 本研究は、2014年 1月26日日本数式処理学会東北地区合同分科会にて発表の開発システムを実際の数学eラーニングに教育実践した報告論文「STACKによる数学eラーニングシステムにおける数式入力方法改善の試み」の口頭発表である。
13. 数式入力UI「MathTOUCH」のMaxima形式出力機能の拡張と数学eラーニングへの応用	共	2014年01月26日	日本数式処理学会 東北地区合同分科会	白井 詩沙香, 仲村 裕子, 福井 哲夫 我々は、数学eラーニングで注目されている数式解答評価システムSTACKの入力方法の改善を試みるため、我々が提案している数式入力インタフェース「MathTOUCH」を拡張し、Maxima形式出力機能を追加した。これによりSTACKへMathTOUCHを実装することが可能となり、数学eラーニングへの応用ができるようになった。本研究はその口頭発表である。
14. 数式入力が容易なドリル型数学学習システム「DigitalWork」の開発と評価	共	2013年10月12日	121回情報処理学会 コンピュータと教育研究会	白井 詩沙香, 仲村 裕子, 福井 哲夫 本発表は、121回情報処理学会コンピュータと教育研究会の研究報告における論文「数式入力が容易なドリル型数学学習システム『DigitalWork』の開発と評価」の口頭発表である。
15. 数式入力インタフェース MathTOUCH を応用したドリル型数学学習システムの開発	共	2013年08月19日	京都大学数理解析研究所研究集会「数学ソフトウェアとその効果的教育利用に関する研究」	白井 詩沙香, 仲村 裕子, 福井 哲夫 本研究は、基礎的な数学公式を繰り返し学習できるドリル型eラーニングシステム「DigitalWork」を開発し、その成果を口頭発表したものである。本システムの特徴は、数式入力の負担を軽減する仕組みを導入し、数式を直接解答できる点である。これにより、数学学習の問題タイプの可能性が広がられた。
16. 類似による知覚ミスが起きやすいASCIIコードにおける特殊記号の分類	共	2013年03月06日	情報処理学会第75回全国大会 学生セッション 5ZC-9	仲村裕子, 白井詩沙香, 福井哲夫 2013年3月発表の論文「類似による知覚ミスが起きやすいASCIIコードにおける特殊記号の分類」の口頭発表である。
17. インテリジェントな数式ユーザインタフェース (Webアプリケーション版数式エディタの開発)	単	2013年03月01日	情報処理学会シンポジウム「インタラクション2013」 インタラクティブ発表2 EXB-50	仮名漢字変換の気軽さで数式のデジタル入力を平易にする、主に標準のキーボードをユーザインタフェースとする技術を平成23年に提案した。本研究では提案技術を応用し、Web アプリケーション版数式エディタ(MathTouchWeb)を開発し、当該シンポジウムでデモ発表を行った。
18. 対話型数式入力インタフェースMathTouchにおける数式表記表現の代数的ルールによる正準化の方法	単	2012年12月	京都大学数理解析研究所研究集会「Computer Algebra」	平成24年度8月に提案方式を実装したシステムを開発して、簡単な数式ワークドリルへの応用事例を紹介し、その有効性を示した。しかし、学習者が回答入力した数式の正誤判定を行うためには、数式内部表現の正準性 (一意に定まること) を保証する必要がある。 本研究では、開発システムで採用した代数的ルールによる正準化の方法について報告した。
19. 単純文字列変換によるインテリジェントな対話型数式デジタル化技術	単	2012年12月	イノベーションフェア関西	ユーザが数式を読むのと同じ、単純な文字を入力すれば、デジタル化された数式を容易に構築できる技術を発明した。 システムが機械学習型辞書を使って候補を算出するので、所望する数式要素を対話的に選択するだけでなく、操作が単純である。
20. キーボードを利用した数学ソフトウェアにおける注意点	共	2012年08月20日	京都大学数理解析研究所研究集会「数学ソフトウェアと教育」	白井詩沙香, 仲村裕子, 福井哲夫 本研究は、文字入力インタフェースとしてのキーボードの打鍵タスクによるユーザ行動を特殊記号別に調査したもので、使い易さやトレーニングし易さの観点から打鍵特性を分類した。その結果からキーボ

研究業績等に関する事項

著書、学術論文等の名称	単著・ 共著書別	発行又は 発表の年月	発行所、発表雑誌等 又は学会等の名称	概要
2. 学会発表				
21. インテリジェントな対話型数式デジタル化技術による数式エディタの開発	単	2012年08月	京都大学数理解析研究所研究集会「数学ソフトウェアと教育」	ードを利用した数学ソフトウェアにおける注意点を報告した。 本研究は、2011年に提案したインテリジェントな対話型数式デジタル化技術を応用し、実用的な実装システムである数式エディタを開発し、数式入力効率評価について議論した。
22. 線形文字列変換による機械学習型数式入力インタフェースと編集機能の設計	単	2012年03月06日	情報処理学会第74回全国大会	本研究は、2012年3月発表の論文「線形文字列変換による機械学習型数式入力インタフェースと編集機能の設計」の口頭発表である。
23. 線形文字列変換による対話型数式入力方式の効果	単	2011年12月07日	京都大学数理解析研究所研究集会「Computer Algebra」	本研究は、2012年3月発表の論文「線形文字列変換による対話型数式入力方式の効果」の口頭発表である。
24. 数式のインテリジェントな線形入力方式と評価	単	2011年09月09日	日本数式処理学会第20回大会	本研究は、2011年8月に提案した、数式のデジタル入力を平易にするための方式が従来方式より効率的であることの一例を被験者によるパフォーマンステストによって示した。その結果、GUIテンプレートを使った数式エディタに比べて1.75倍効率がよいことが示された。
25. キーボードにおける特殊記号の打鍵に関する特性分析	共	2011年09月09日	日本数式処理学会第20回大会	白井詩沙香, 福井哲夫 本研究では、キーボードにおける特殊記号の打鍵に関する特性調査の研究で、打鍵トレーニングにおける被験者の習熟状態に着目し、習熟モデルの分析を行った。
26. キーボードにおける特殊記号の打鍵に関する特性調査	共	2011年08月24日	京都大学数理解析研究所研究集会「数学ソフトウェアと教育」	白井詩沙香, 福井哲夫 本研究は、2012年3月発表の論文「キーボードにおける特殊記号の打鍵に関する特性調査」（白井詩沙香との共同研究）の口頭発表である。
27. 数式のインテリジェントな線形入力方式	単	2011年08月24日	京都大学数理解析研究所研究集会「数学ソフトウェアと教育」	本研究は、2012年3月発表の論文「数式のインテリジェントな線形入力方式」の口頭発表である。
28. 数式処理を用いた教育を想定したタイピング能力の調査	共	2010年08月31日	京都大学数理解析研究所研究集会「数式処理と教育」	白井詩沙香, 福井哲夫 近年、文書処理やWeb情報において数式の必要性が高まりつつある。本研究では、数式の入力で必要となる数・特殊記号に焦点を当て、青年期のタイピング能力の偏りに対する現状調査を行った。その結果、ローマ字に比べて数式の打鍵時間は約2倍近い値となり、数式のタイピングは苦手であることが判った。その主な要因は、特殊記号の存在や打鍵場所が不明であることから来ていることが示された。
29. Classification of eight-line simple 2-arrangements on a real projective plane in terms of root system of type E8	共	2007年07月	13th International Conference on Applications of Computer Algebra in Oakland University	Tetsuo Fukui, Jiro Sekiguchi 我々のこれまでの研究によって、ある種のE8型ルート系集合と実射影平面上8直線配置空間とがほぼ同型であることを示した。本研究では、この成果の応用として、8直線アレンジメントを組合せ幾何学の同値関係に基づいて分類した。その結果、8直線配置は135種類存在し、任意のアレンジメントはそのいずれかに属することを示した。
30. E8型ルート系による実射影平面上8直線配置と組合せ幾何学への応用	共	2007年06月	第16回日本数式処理学会大会	福井哲夫, 関口次郎 これは、論文：福井・関口、「E8型ルート系による実射影平面上8直線配置と組合せ幾何学への応用」、数式処理（日本数式処理学会）14巻2号で得られた成果の口頭発表である。
31. 8直線配置と関係するE ₈ 型Weyl群のルート系集合の分類と応用	共	2006年06月	第15回日本数式処理学会大会	福井哲夫, 関口次郎 これは、論文：福井・関口、「8直線配置と関係するE ₈ 型Weyl群のルート系集合の分類と応用」、数式処理（日本数式処理学会）13巻1号で得られた成果の口頭発表である。
32. A Relation between the Weyl Group W(E8) and Eight-line Arrangements on a Real Projective Plane	共	2006年06月	12th International Conference on Applications of Computer Algebra (Institute of Mathematics and Informatics Bulgarian Academy of Sciences)	Tetsuo Fukui, Jiro Sekiguchi 我々は、これまでの論文で、ある種のE8型ルート系集合全体からWeyl群の作用する8直線配置空間の連結成分全体へのW(E8)同変写像が存在することを示した。本発表では、この写像が1対1写像であることを証明した。もし、さらに全射であることが示せれば、2つの集合は同型となり、8直線配置はルート系の言葉で完全に分類できることになる。
33. On certain diagrams related with simple eight-line arrangements on a real projective plane	共	2005年12月	2nd Pacific Workshop on Discrete Mathematics in Hawaii (日本数学会)	Tetsuo Fukui, Jiro Sekiguchi 我々は、2005年6月の発表で、8直線配置空間を符号化するE ₈ 型Weyl群のある種のルート系集合が、2160個存在することを示した。本研究では、10個の三角形を持ち6角形、7角形、8角形を含まないアレンジメントに対するルート系集合Uからすべての元に推移する鏡映変換を全て求めた。その結果、8次対称群の作用を除いて、4世代までの鏡映変換で2160の現全てに推移することを示した。
34. 8直線配置と関係するE8型Weyl群のルート系集合	共	2005年06月	第14回日本数式処理学会大会	福井哲夫, 関口次郎 我々は、8直線配置空間と同型であると予想されるW

研究業績等に関する事項

著書、学術論文等の名称	単著・共著書別	発行又は発表の年月	発行所、発表雑誌等又は学会等の名称	概要
2. 学会発表				
35. Computational observation of simple arrangements of eight lines added by all possible transversals on a real projective plane	共	2005年03月	日本数学会2005年度年会	eyl群のE ₈ 型ルート系のある種の集合に対し、数式処理システムを使い全ての元を計算した。結果2160個の元が存在することを示した。 Tetsuo Fukui, Jiro Sekiguchi 我々は、8直線配置空間とWeyl群のE ₈ 型ルート系のある種の集合との間に、W(E ₈)-同値写像が存在することを証明し、Weyl群によって8直線が分類できることを示唆した。この予想に対する実験的知見を得るために、計算機を使って実験的観測を行い報告した。
36. A quick computation of all kinds of transversals for dissections of an arrangement	共	2004年12月	京都大学数理解析研究所研究集会”Computer Algebra ? Design of Algorithms, Implementations and Applications”	Tetsuo Fukui, Jiro Sekiguchi 我々は、2004年7月発表の研究によって、単純アレンジメントを分割する横断線の総数の一般公式を導いた。その証明をアルゴリズム化することによって、全横断線の計算量が総当たり方比べて著しく高速に求められるようになった。
37. 実射影平面上単純直線アレンジメントを分割する横断線の総数	共	2004年07月	京都大学数理解析研究所研究集会”Designs, Codes, Graphs and their Links V” (日本数学会)	福井哲夫, 関口次郎 我々は、単純アレンジメントを分割する横断線の総数の一般公式を導き、証明した。これによって、8直線における観測事実が理論的に正しいことを示した。
38. 実射影平面上8直線アレンジメントの観測による幾何学的性質	共	2003年12月	京都大学数理解析研究所研究集会”Computer Algebra - Design of Algorithms, Implementations and Applications”	福井哲夫・関口次郎 横断線探索法による生成実験のために、新たに2つの異なるサンプルを使いより多くのデータの中から8直線アレンジメントを分類した。分類結果は平成16年4月発表の論文と同じであったが、サンプルの違いによって横断線の存在の仕方が異なることを発見した。さらにその原因が、3つの交点が同一直線上にあるような対称性の高い場合に関係していることを示唆した。
39. Experimental computation of eight lines arrangements generated by all possible transversal lines on the real projective plane	共	2003年11月	The Second East Asian Conference on Algebra and Combinatorics, Kyushu University	J. Sekiguchi・T. Fukui 本発表は、日本数式処理学会誌「数式処理」に掲載された論文「貫通直線構成による実射影平面上アレンジメントの生成とその分類」に関する研究についての口頭発表である。
40. ワンクリック調査法によるブランドファッションの需要予測	共	2003年10月	第5回日本感性工学会大会	太田健一・福井哲夫 本発表は、平成15年10月掲載のProceedings of the 5th Annual Conference of JSKEにおける研究の口頭発表である。
41. 貫通直線探索法による実射影平面上8直線アレンジメントの生成実験	共	2003年10月	第5回「代数学と計算」研究集会 (東京都立大学)	福井哲夫・関口次郎 本発表は、平成15年9月掲載の論文「貫通直線構成による実射影平面上アレンジメントの生成とその分類」に関する研究とその後の成果についての口頭発表である。
42. 貫通直線構成による実射影平面上アレンジメントの生成とその分類	共	2003年06月	日本数式処理学会 第12回大会 (九州大学)	福井哲夫・関口次郎 本発表は、平成15年9月掲載の論文「貫通直線構成による実射影平面上アレンジメントの生成とその分類」に関する研究の口頭発表である。
43. Javaネットワークツールによる遠隔対戦型ゲームの開発	共	2003年03月	教育システム情報学会 第17回学生によるコンピュータ利用	駒井良江・福井哲夫 プログラミング言語Javaはネットワークを使ったソフトウェア開発に有効な言語である。本発表はネットワーク技術やプログラミング手法を調べ、実際に離れたコンピュータ同士でゲームを行うソフトウェアの開発に成功した。本研究は平成14年度卒論生1名との共同研究である。これによって、ゲームのみならず教育利用におけるネットワークプログラミングの可能性が広がった。
44. LEGOロボットによるエスカレーターの動きに合わせた自立移動実験	共	2003年03月	教育システム情報学会 第17回学生によるコンピュータ利用	佐野祐子・中田亜希子・福井哲夫 本研究は、難しいとされるロボット製作にLEGOという入門者にも取り付きやすい部品を使うことによって、教育や実目的のためにどの程度有効であるかを調べたものである。本テーマは平成14年度卒論生2名との共同研究である。まず、ロボットの特性測定を行い、そのデータを元に、エスカレーターの動きに合わせて自立移動できるロボットを作ること成功した。これによって、情報処理教育に大変有効であることを示した。
45. Computational pursuit on eight lines arrangements on the real projective plane	単	2002年03月	The First International Forum on Human Environmental Sciences (in Italy)	本発表は、平成10年Report of Fac. Sci., Himeji Inst. Tech. 9に発表の論文“Experimental computation on configuration of eight lines on the real projective plane”に関するその後の成果を口頭発表したものである。
46. 数理解論に現れる偏微分方程式と数式処理への応用に関する考察	単	2001年03月	ワークショップ「数式処理システムとその応用」Risa Consortium 第9回研究集会	本研究は、平成12年7月 Phys. Rev. Dに発表の論文において現れる偏微分方程式を取り上げ、その解を求めるための数式処理システムによる単純なアプローチの困難さを示した。

研究業績等に関する事項

著書、学術論文等の名称	単著・ 共著書別	発行又は 発表の年月	発行所、発表雑誌等 又は学会等の名称	概要
2. 学会発表				
47. Propagation condition in metric-free electrodynamics with linear constitutive law	単	2000年03月	Physical Society of Germany (ドイツ物理学会 大会)	一般に、電磁気学は時空の構造に影響される。この構造を決める成分は構造行列と呼ばれる。Y. ObukhovとF. W. Hehlはこの構造行列の閉じた条件が、重力を決定する計量テンソルを導くことを示した。本研究は、この数学的条件が、「真空中において、電磁波が唯一の光の速度で伝播する」という物理的条件に十分であることを示した。
48. 数式処理による実射影平面上N直線アレンジメントの構成実験	共	1998年03月	ワークショップ「数式処理システムとその応用」Risa Consortium 第6回研究集会	福井哲夫・関口次郎 本研究は平成9年11月京都大学数理解析研究所「数式処理における理論と応用の研究」研究会にて発表の「数式処理の実射影平面上N本直線配置問題への応用事例」に引き続きその後の成果を発表した。特に、N直線から(N+1)直線アレンジメントを構成するアルゴリズムを提案し、7直線の14タイプから8直線アレンジメントの構成実験を行った。その結果、1629個のアレンジメントを生成し、91個の分類パターンを見いだした。
49. 数式処理の実射影平面上N本直線配置問題への応用事例	共	1997年11月	京都大学数理解析研究所研究集会「数式処理における理論と応用の研究」	福井哲夫・関口次郎 本研究では実射影平面上のN本直線配置に関する分類について議論する。発表者の一人、関口は6本および7本の場合の直線配置がそれぞれタイプE ₆ およびE ₇ のルート系に関係していることを示した。これらの幾何学的分析を行うために数式処理システムを使い、N本配置のセル多角形をカウントするアルゴリズムを提案し、特に7本配置からくる14タイプの幾何学的特徴を分析した。
50. 近似代数を用いた代数曲面の描画方法	単	1996年11月	京都大学数理解析研究所研究集会「数式処理における理論と応用の研究」	本研究は平成9年京都大学数理解析研究所講義録986号にて発表の論文「近似代数を用いた代数曲面の描画方法」に関する口頭発表である。ここでは浮動小数係数を持つ3変数多項式のゼロ点がつくる代数曲面を扱い、提案したアルゴリズムでは、解像度が大きくなっても計算ステップがほとんど変化しないという特徴を持つことを示した。またその安定な近似パラメータ条件を考察した。
51. C言語プログラミング教育を支援するグラフィックスライブラリーの開発	単	1995年08月	教育システム情報学会 第20回全国大会	これは平成7年10月の私情協ジャーナルに発表の論文「デザイン系コンピュータグラフィックス基礎としてのC言語教育事例」に関する口頭発表である。ここではプログラミング教育へ題材としてグラフィックスを導入した効果を明らかにするために、C言語のためのグラフィックスライブラリー教材を試作し、教育効果を調べ報告している。
52. Gravity Coupled to Complex Maxwell Fields	共	1994年08月	7th. Marcel Grossmann Meeting on General Relativity at Stanford University	S. Nakariki, K. Fukuma, T. Fukui, M. Mizouchi, T. Ohnishi 重力の理論として電磁気力と定式化が近いポアンカレゲージ理論が知られている。我々はポアンカレゲージ理論がある条件のもとで、よく知られているアインシュタイン・マクスウェル方程式の複素拡張版に整理できることを示した。また、この性質を使って既知の方程式解の複素拡張解を導いた。さらにこの解は未知であるゲージ場の質量や結合定数の大きさに依存して、既知ブラックホール解やその他の解にも成り得ることを示した。
53. 近似代数算法を用いた代数曲線の描画	共	1993年11月	京都大学数理解析研究所研究集会「数式処理における理論と応用の研究」	福間一巳, 福井哲夫 これは平成6年の数理解析研究所講義録に発表の論文「近似代数算法を用いた代数曲線の描画」に関する口頭発表である。
54. C++数式処理のCAIへの応用	単	1993年06月	日本数式処理学会 第2回大会	これは平成5年10月発表の論文「C++数式処理のおCAIへの応用」に関する口頭発表である。
55. 近似代数計算のためのC++による数式処理クラスライブラリーの開発	単	1992年11月	京都大学数理解析研究所研究集会「数式処理における理論と応用の研究」	これは平成5年9月発表の論文「近似代数計算のためのC++による数式処理クラスライブラリーの開発」に関する口頭発表である。
56. 数式処理に有効な物理学的近似計算	単	1991年03月	愛媛大学ワークショップ「新しい数式処理システムの開発」	これは昭和63年6月、平成2年11月、平成3年10月発表の数式処理に関する論文において数式処理に有効な物理学的近似計算の観点からまとめた報告である。
57. FWT変換の行列の固有値への応用	共	1991年03月	理化学研究所シンポジウム「記号・数式処理と先端的科学技術計算」	福井哲夫・野田松太郎 これは平成3年10月発表の論文「FWT変換の行列の固有値への応用」に関する研究の口頭発表である。
58. グラスマン代数の数式処理	単	1990年12月	第14回素粒子論グループ中国・四国セミナー(香川大学)	これは平成2年11月発表の論文「グラスマン代数の数式処理」に関する研究の口頭発表である。
59. ハイブリッド計算に適した固有値問題の解法	共	1990年11月	京都大学数理解析研究所研究集会「数式処理と数学研究への応用」	野田松太郎・福井哲夫 これは平成3年5月発表の論文「ハイブリッド計算に適した固有値問題の解法」に関する研究の口頭発表

研究業績等に関する事項

著書、学術論文等の名称	単著・共著書別	発行又は発表の年月	発行所、発表雑誌等又は学会等の名称	概要
2. 学会発表				
60. ローレンツゲージ場の観測可能性	共	1989年10月	1989 年日本物理学会秋の分科会	表である。 大谷・福井・宮本・中野 昭和61年10月口頭発表した研究、すなわち、我々の理論が予言する新粒子が第五の力を生み出す可能性についてのその後の成果について報告したものである。
61. 重力のPoincare [^] ゲージ理論の特殊相対論的極限	共	1987年10月	1987 年日本物理学会秋の分科会	福井・河合・斉藤 これは1988年6月発表の論文Special Relativistic Limit of Poincare [^] Gauge Theory of Gravity に関する研究の口頭発表である。
62. Lorentzゲージ場の巨視的現象	共	1986年10月	1986 年日本物理学会秋の分科会	福井・福間・宮本・中野・大谷・田村 第五の力の存在がいくつかの測定事実によって示唆されている。ここでは我々の理論が予言する新粒子がこの力を生み出す可能性について議論した。
63. Lorentzゲージ場の観測可能性	共	1986年08月	原子核三者若手夏の学校素粒子論パート研究会	福井・福間・宮本・中野・大谷・田村 これは1986年3月口頭発表した内容とその後の成果について報告したものである。
64. Lorentzゲージ場による超微細構造への補正	共	1986年03月	日本物理学会 第41 回年会	福井・福間・宮本・中野・大谷・田村 これは1987年12月発表の論文Level Shift of Hyperfine Structure due to the Lorentz Gauge Fieldに関する研究の口頭発表である。
3. 総説				
1. 単純文字列変換によるインテリジェントな対話型数式デジタル化技術	単	2013年3月1日	月刊ケミカルエンジニアリング (化学工業社) 58巻3号, PP. 47-53	本総説は、科学雑誌「ケミカルエンジニアリング」の特集「安全社会における情報科学の役割」のために出版社(化学工業社)から依頼を受けて執筆したものである。これまでの数式のデジタル化に関するユーザインタフェース技術研究の成果についてまとめている。
4. 芸術(建築模型等含む)・スポーツ分野の業績				
5. 報告発表・翻訳・編集・座談会・討論・発表等				
1. MathTOUCHプロジェクト: 数学eラーニングにおける数式入力改善の取り組み	共	2016年01月23日	日本数式処理学会合同分科会	白井詩沙香, 福井哲夫 本発表は、2011年に我々が提案した文字列変換型の数式入力インタフェースMathTOUCHの一連の取り組みとその発展内容を講演したものである。なお、本講演は日本数式処理学会の教育利用分科会のオーガナイザーによる企画講演として依頼を受けたものである。
2. ユビキタス	単	2003年02月	武庫川女子大学 情報教育研究センター年報 2001, 10号(コラム)	次世代ITを担うのはユビキタス・コンピューティングであると言われている。ユビキタスとは、誰もがどこでも何にでもネットワークを通じて便利なサービスを受けられる技術を指している。本論文ではユビキタスの現状を解説し、特に本学の日下記念マルチメディア館を例にユビキタスの意義を示している。このような実例をふまえ、最後に、ユビキタス・コンピューティングの可能性を考察している。
3. Lorentzゲージ場の観測可能性	共	1992年	素粒子論研究 Vol. 76, No. 1	
4. グラスマン代数の数式処理	単	1992年	素粒子論研究 Vol. 83, No. 3	
6. 研究費の取得状況				
1. 数式入力のインテリジェント化と数学eラーニングへの発展的応用に関する研究	単	2017年04月～2020年03月	科学研究費補助金 基盤研究(C) 課題番号:17K00501	代表
2. 数学eラーニングコンテンツの標準化による異種システム間連携とクラウドサービス化	共	2016年04月～2020年03月	科学研究費補助金 基盤研究(B) (一般) 課題番号:16H03067	研究分担者(代表者: 日本大学・谷口哲也)
3. 数式入力のインテリジェント化と数学eラーニングに関する研究	単	2014年04月～2017年03月	科学研究費補助金 基盤研究(C) 課題番号:26330413	代表

学会及び社会における活動等

年月日	事項
1. 2016年4月1日～現在	CIEC (コンピュータ利用教育学会) 会員 情報処理学会 日本数学会 日本物理学会 日本数式処理学会